

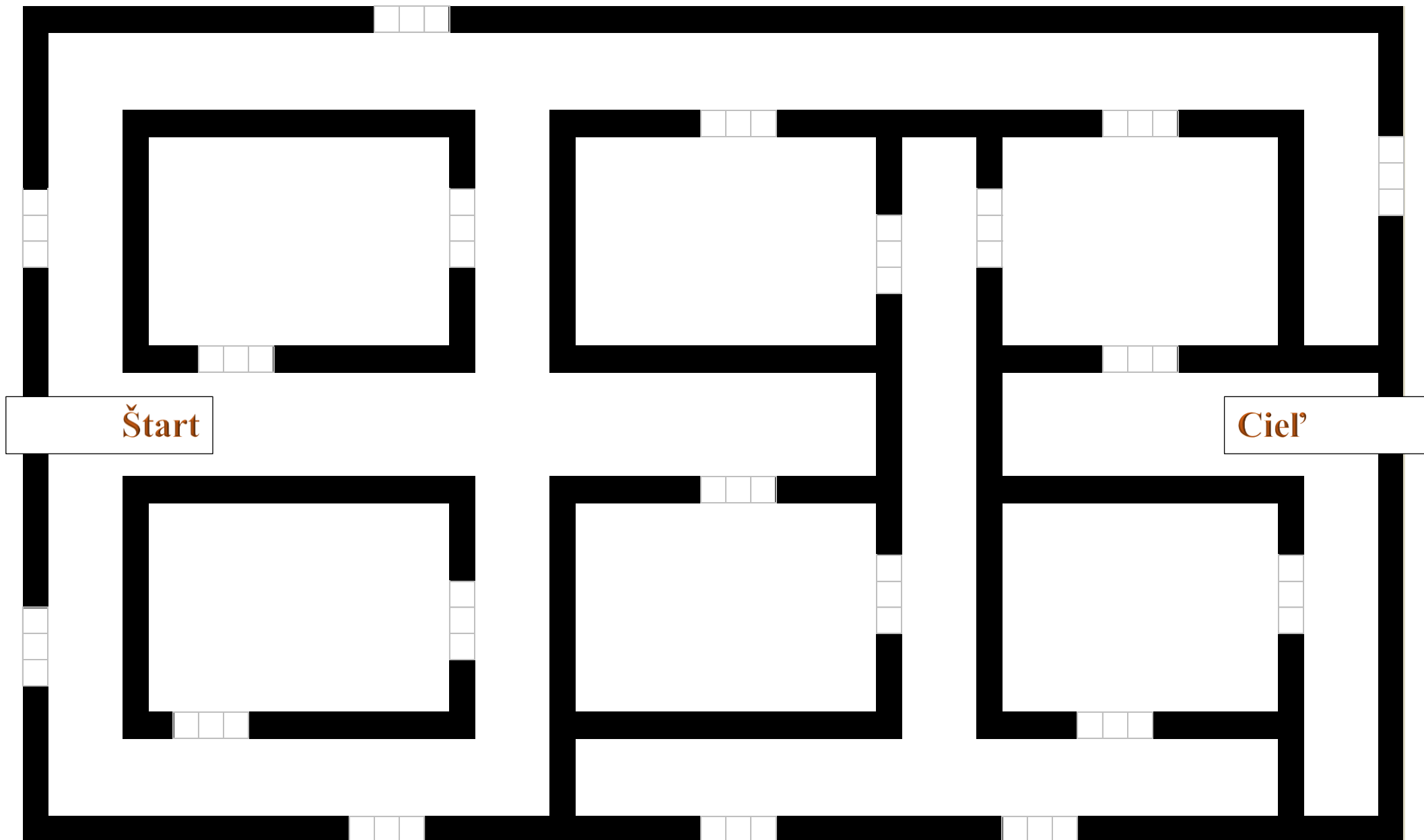
Ozobot - precestuj ostrovy

Na mape sa nachádza 6 ostrovov, vašou úlohou je nakombinovať farebné príkazy tak aby Ozobot prešiel aspoň 4 ostrovmi, na mape máte vyznačený štart a cieľ cesty ale pozor, Ozobot sa nesmie vrátiť späť na štart, ako náhle sa dostanete do sektora cieľ váš pokus končí. Na niektoré ostrovy vedie čierna trasa na iné sa musí Ozobot „preplaviť“, môžete používať aj cestu okolo ostrovov. Pokiaľ sa Vám podarí prejsť všetkých 6 ostrovov získavate bonusové body.

Poznámka: pomôcka pre menšie deti, použité farby z riešenia, ich úlohou bude ich už len správne nakombinovať

	do ľava	4x
G BK R		
	rovno	3x
B BK R		
	doprava	3x
B R G		
	prejdi na čiaru na ľavo	3x
G R G		
	prejdi na čiaru rovno	0x
G B G		
	prejdi na čiaru na pravo	4x
R G R		
	otoč sa o 180 stupňov	3x

Ozobot – precestuj ostrovy



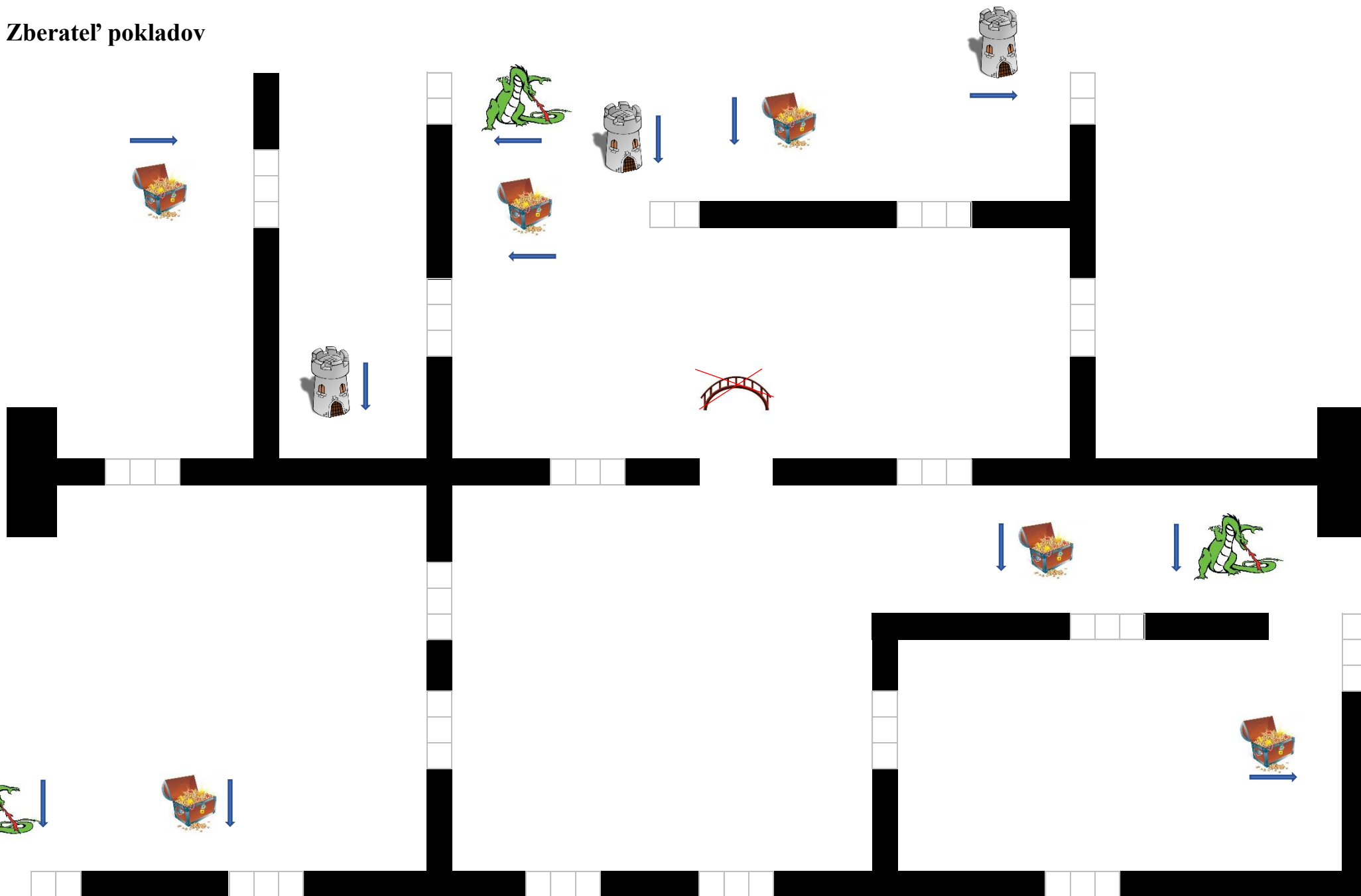
Zberateľ pokladov

Pred Vami sa nachádza mapa pokladov, preved'te svojho Ozobota touto mapou tak aby ste sa vyhli drakom a strážnym vežiam ktoré sa na mape nachádzajú, niekde treba zvládnuť preskočiť rozbitý most alebo sa teleportovať na vedľajšiu cestu, snažte sa pozbierať všetky poklady, šípky znázorňujú ktorá časť cesty je strážená alebo na ktorej časti sa nachádza poklad. Veľa šťastia na cestách.

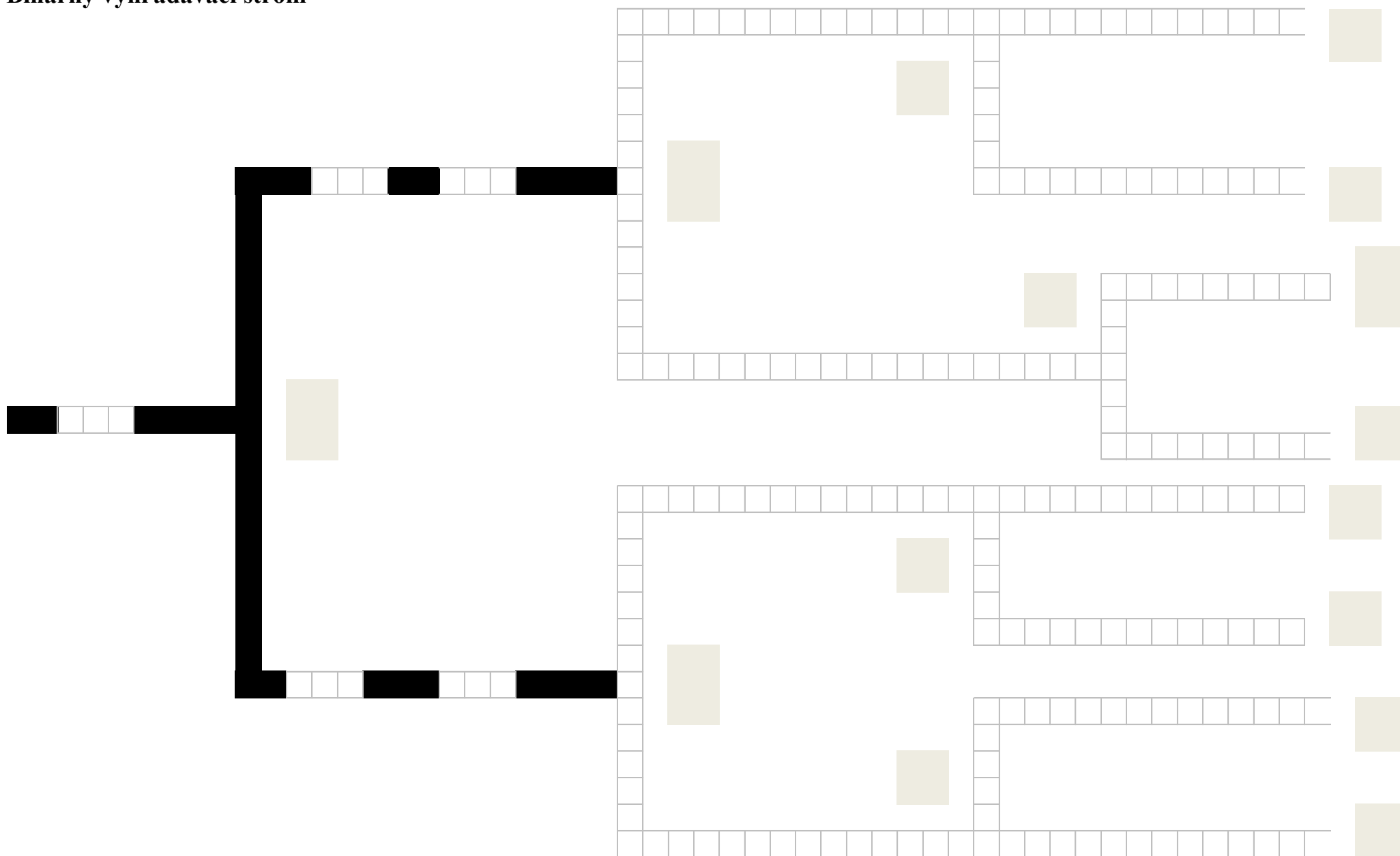
						do ľava
	G	BK	R			
						rovno
	B	BK	R			
						doprava
	B	R	G			
						prejdi na čiaru na ľavo
	G	R	G			
						prejdi na čiaru rovno
	G	B	G			
						prejdi na čiaru na pravo
	R	G	R			
						otoč sa o 180 stupňov
	B	R	B			
						na konci cesty otoč o 180 stupňov
			BK	B	R	
						dozadu
	R	G	BK	B		

Tabuľka farebných kódov

Zberateľ pokladov



Binárny vyhľadávací strom



Binárna kódovačka

Pomôžte Ozobotovy rozkódovať cestu ktorou sa dostane do svojho cieľa. Každý farebný kód je zakódovaný v dvojkovej sústave, jeho podobu nájdete v priloženej tabuľke. Postupne rozkódujte celú tabuľku a jednotlivé farby dokreslite do mapy.

101	na konci cesty otoč o 180 stupňov
111	prejdi na čiaru na vpravo
10100	prejdi na čiaru rovno
1111	doprava
100	prejdi na čiaru na vľavo
10001	otoč sa o 180 stupňov
1010	otoč sa o 180 stupňov
11	rovno
11100	do ľava
1011	prejdi na čiaru na vľavo
100011	na konci cesty otoč o 180 stupňov
10101	doprava
101000	rovno

Binárna tabuľka

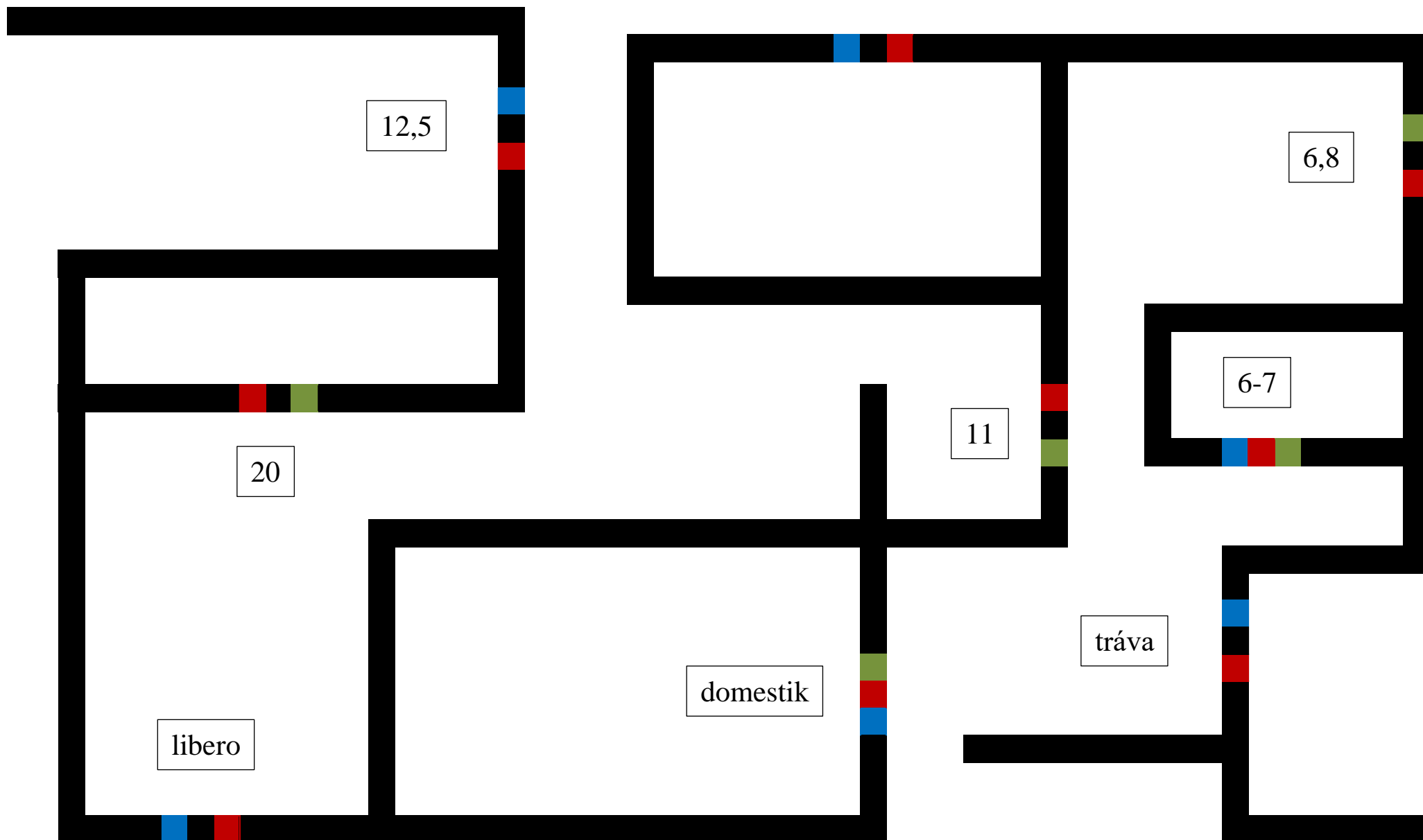
						do ľava
	G	BK	R			
						rovno
	B	BK	R			
						doprava
	B	R	G			
						prejdi na čiaru na ľavo
	G	R	G			
						prejdi na čiaru rovno
	G	B	G			
						prejdi na čiaru na pravo
	R	G	R			
						otoč sa o 180 stupňov
	B	R	B			
						na konci cesty otoč o 180 stupňov
			BK	B	R	
						dozadu
	R	G	BK	B		

Tabuľka farebných kódov

Športový kvíz



Riešenie



Správnu cestu nájdeš len ak môj rébus uhádneš

Pred sebou máš 11 rébusov, ku každému prislúcha farebný kód, pomôž ich Ozobotovy vyriešiť, aby dokázal nájsť správnu cestu z bludiska.

1. *Korene má skryté v zemi, vypína sa nad jedľami, stúpa stále vyššie a vyššie, ale rásť ju nevidíš.* 
2. *Nie je vidieť, nie je cítiť, nie je počuť, nejde ju chytiť, vyplňa prázdne jamy, bola tu pred tým a príde aj potom a nakoniec ti vytrie zrak.* 
3. *Všetko zje, všetko sa v ňom stráca, stromy, kvety, zvieratá, aj vtáci, hryzie kov aj pláty z ocele, tvrdý kameň na prach zomelie, mestá zničí a kráľov prežije, vysokánske hory na údolia rozbije.* 
4. *Bez hlasu plače, bez nechtov štípe, bez nôh skáče, bez úst píska.* 
5. *Nosím bremená veľiké, takmer celý rok, cez veľikú vodu, ale sa od brodu nehnev ani na krok, kto som?* 
6. *Zo zvučného som kovu, vysoko stávam, oplakávam mŕtveho, živých zvolávam, som zvestcom radosti, zvestujem i žiaľ, často ma je počuť v široširu dial'.* 
7. *Dvaja bratia ustavične okolo jedného vršku behajú a vyzierajú sa, a nikdy sa vidieť nemôžu.* 
8. *Čo sa namočí pri sušení?* 
9. *Davidovi rodičia majú troch synov: Martina, Andrea a ako sa volá tretí syn?* 
10. *Čo má jedno oko, ale nevidí?* 
11. *Čo môže cestovať po celom svete bez opustenia jeho kúta?* 

Poznámka: správne odpovede pre učiteľ – (1. hora, 2. tma, 3. čas, 4. vietor, 5. most, 6. zvon, 7. oči, 8. uterák, 9. David, 10. ihla, 11. známka)

Správnú cestu nájdeš len ak môj rébus uhádneš

The image shows a maze puzzle with a path of white squares. The path starts at a box labeled "Štart" (Start) on the left and ends at a box labeled "Cieľ" (Goal) on the right. The maze is composed of thick black walls. Various words are placed in boxes throughout the maze, each corresponding to a letter in the path. The words are: "Ihla" (Needle), "Známka" (Grade), "Most" (Bridge), "Hra" (Game), "Čas" (Time), "Oči" (Eyes), "Uterák" (Towel), "Zvon" (Bell), "Victor", "David", and "Tma" (Darkness). The path starts at "Štart", goes right to "Ihla", then up to "Známka", then right to "Most", then down to "Hra", then right to "Čas", then up to "Oči", then right to "Uterák", then down to "Zvon", then right to "Victor", then up to "David", then right to "Cieľ".

Riešenie:

