

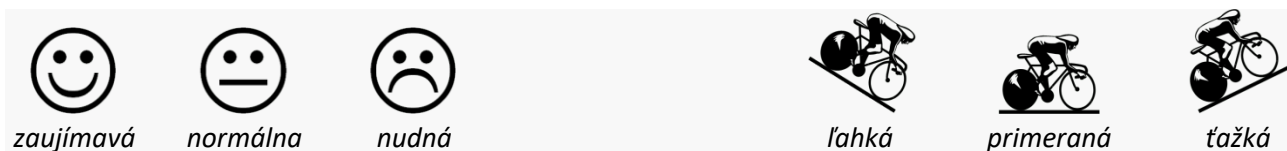
Sebahodnotiaca karta – Programujeme etudu 2.4 Kalkulačka BMI

Zapísaním symbolu ✓ na príslušné miesta tabuliek vyjadrite, do akej miery ovládáte uvedené prvky učiva.

Z uvedeného učiva nasledovným pojmom / princípom / tvrdeniam:	rozumiem	častočne rozumiem	vôbec nerozumiem
Vo výpočte môžeme použiť lokálne premenné , ktoré sú dostupné len vo vymedzenej časti programu			
Príkaz IF-THEN-ELSE môžeme viackrát vnoriť do seba			
Príkaz IF-THEN-ELSE môže mať aj výstup z vetiev THEN a ELSE			
Vo výrazoch na výpočet mocniny sa používa blok ^			
Vlastné funkcie (procedúry s výstupom) sa používajú na sprehľadnenie výpočtu, na opätovné použitie v programe, pri tímovej tvorbe programov			
Komponent Slider je vizuálnym komponentom súvisiaci so vstupom údajov podľa polohy posúvača			
Udalosť Slider.PositionChanged sa vyvolá zmenou polohy bežca posúvača medzi nastavenými krajnými pozíciami minValue a maxValue , pričom aktuálna hodnota posúvača je uložená v jej parametri thumbPosition			
Komponent Notifier je vizuálnym komponentom umožňujúcim vstupy a výstupy údajov pomocou dialógových okien			
Metóda Notifier.ShowAlert slúži na krátkodobý výpis správy v okne			
Metóda Notifier.ShowMessageDialog slúži na výpis správy v okne ukončený stlačením tlačidla okna			
Metóda Notifier.ShowTextDialog slúži na zadanie vstupných údajov pomocou dialógového okna			
Udalosť Notifier.AfterTextInput sa vyvolá po spustení metódy Notifier.ShowTextDialog , pričom aktuálne zadany vstup je uložený v jej parametri response			
V metóde Notifier.ShowMessageDialog v parametri message môžeme na viacriadkový výpis použiť HTML značku
			

Z uvedeného učiva viem vykonať nasledovné činnosti:	samostatne	s malou pomocou	s veľkou pomocou
Vytvoriť výpočtovú aplikáciu využívajúcu na vstupy a výstupy: <ul style="list-style-type: none"> komponenty TextBox a Label 			
<ul style="list-style-type: none"> komponent Notifier 			

Aká bola pre vás táto etuda? Zaujímavá? Ľahká? Zafarbite/zakrúžkujte niektorú z uvedených možností:



Meno a priezvisko: Trieda: Dátum: 2/2

Uved'te, čo by ste ešte doplnili do tejto mobilnej aplikácie, aby bola viac zaujímavá a využiteľná v praxi: