




Sebahodnotiaca karta – Programujeme etudu 2.6 Čítačka QR kódu

Zapísaním symbolu ✓ na príslušné miesta tabuliek vyjadrite, do akej miery ovládáte uvedené prvky učiva.




Z uvedeného učiva nasledovným pojmom / princípom / tvrdeniam:	rozumiem	častočne rozumiem	vôbec nerozumiem
Nevizuálny komponent BarcodeScanner slúži na skenovanie čiarových kódov			
Pomocou metódy BarcodeScanner.DoScan sa spustí interný alebo externý skener čiarových kódov, čo závisí od zaškrtnutia vlastnosti BarcodeScanner.UseExternalScanner			
Po ukončení skenovania sa vyvolá udalosť BarcodeScanner.AfterScan , ktorá výsledok skenovania má uložený v parametri result			
Nevizuálny komponent TextToSpeech slúži na rečovú syntézu			
Metóda TextToSpeech.Speak syntetizuje reč pre text zadaný v parametri message			
Parametre syntezovanej reči (krajina, jazyk, rýchlosť reči, výška hlasu) sa dajú v komponente TextToSpeech nastaviť pomocou vlastností Country , Language , SpeechRate , Pitch			
Vizuálny komponent Spinner sa používa na vstup údajov z vymenovaného zoznamu prvkov, ktoré sú uvedené (oddelené čiarkou) vo vlastnosti ElementsFromString			
Po výbere hodnoty v komponente Spinner sa vyvolá udalosť Spinner.AfterSelecting , ktorá vybranú hodnotu má uloženú v parametri selection			
Nevizuálny komponent SpeechRecognizer slúži na analýzu reči			
Po rozpoznaní reči sa vyvolá udalosť SpeechRecognizer.AfterGettingText , ktorá má výsledok rozpoznávania uložený v parametri result			

Z uvedeného učiva viem vykonať nasledovné činnosti:	samostatne	s malou pomocou	s veľkou pomocou
Vytvoriť aplikáciu na čítanie čiarových kódov , ktorá využíva aj:			
• syntézu reči			
• analýzu reči			
• výberový zoznam (komponent Spinner)			

Aká bola pre vás táto etuda? Zaujímavá? Ľahká? Zafarbite/zakrúžkujte niektorú z uvedených možností:

zaujímavá *normálna* *nudná*

ľahká *primeraná* *ťažká*

Uvedte, čo by ste ešte doplnili do tejto mobilnej aplikácie, aby bola viac zaujímavá a využiteľná v praxi: