




Sebahodnotiaca karta – Programujeme etudu 2.11 Hlasovanie na internete




Zapísaním symbolu ✓ na príslušné miesta tabuliek vyjadrite, do akej miery ovládáte uvedené prvky učiva.

Z uvedeného učiva nasledovným pojmom / princípom / tvrdeniam:	rozumiem	častočne rozumiem	vôbec nerozumiem
Pre uchovanie údajov prístupných pre viacerých používateľov sa používa webová databáza – komponent Firestore uvedený v skupine Experimental			
Pre vytvorenie vlastnej webovej databázy sa dá použiť server Firestore , na ktorom sa pridá nový projekt a v ňom nová databáza, napr. typu RealTime Database			
Pri vytváraní databázy treba nastaviť testovací mód , aby bola prístupná na čítanie aj zápis pre ostatných používateľov			
Poslednou fázou tvorby databázy je pridávanie kľúčov (tags) a nastavovanie ich hodnôt (values)			
Pri tvorbe používateľského rozhrania treba komponentu Firestore : 1. nastaviť vlastnosť FirestoreURL na hodnotu webovej adresy uvedenej na serveri Firestore v našom projekte 2. odškrtnúť vlastnosť Use Default 3. nastaviť prázdnu hodnotu na vlastnosť ProjectBucket			
Pre načítanie a zapísanie hodnoty daného kľúča do webovej databázy používame metódy Firestore.GetValue a Firestore.StoreValue .			
Po spustení metódy Firestore.GetValue sa vyvolá udalosť Firestore.GotValue , ktorá v parametri value má uloženú hodnotu daného kľúča			
Pre aktualizáciu údajov v mobilnej aplikácii sa využíva udalosť Firestore.Datachanged , ktorá sa vyvoláva pri každej zmene údajov databázy			

Z uvedeného učiva viem vykonať nasledovné činnosti:	samostatne	s malou pomocou	s veľkou pomocou
Vytvoriť na Firestore serveri nový projekt a webovú databázu s požadovanou štruktúrou a počiatočnými hodnotami			
Naprogramovať aplikáciu využívajúcu webovú databázu na Firestore serveri			

Aká bola pre vás táto etuda? Zaujímavá? Ľahká? Zafarbite/zakrúžkujte niektorú z uvedených možností:

zaujímavá normálna nudná

ľahká primeraná ťažká

Uveďte, čo by ste ešte doplnili do tejto mobilnej aplikácie, aby bola viac zaujímavá a využiteľná v praxi: