

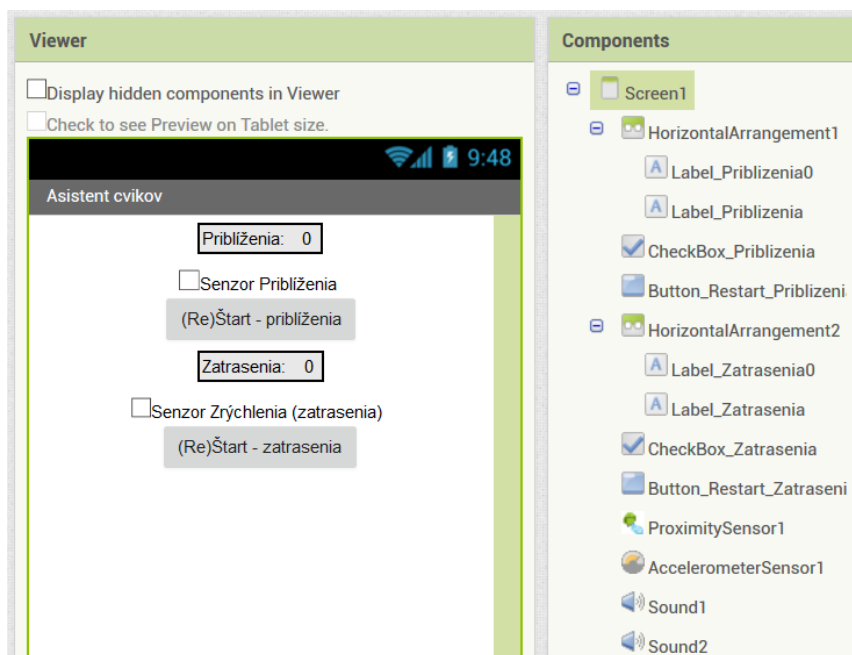
Riešenie – Programujeme etudu 2.7 Asistent pri cvičení

Úloha 2: Doplňte aplikáciu `pmz_2_7_cviky1.aia`, aby zaznamenávala, resetovala a vypisovala počty priblížení a zatrasení mobilného zariadenia a tiež aby umožňovala zapínať a vypínať senzory priblíženia a zrýchlenia. Výsledný kód uložte do súboru `pmz_2_7_cviky1_R.aia`.

(Odporúčanie: Na zapnutie a vypnutie senzorov priblíženia a zrýchlenia použite komponent **CheckBox**, pomocou ktorého sa dajú nastaviť vlastnosti **ProximitySensor.Enabled** a **AccelerometerSensor.Enabled**.

Po zaškrtnutí a odškrtnutí komponentu **CheckBox** sa vyvolá udalosť **CheckBox.Changed**, stav komponentu **CheckBox** reprezentuje jeho vlastnosť **Checked**)

Používateľské rozhranie a zdrojový kód výslednej aplikácie `pmz_2_7_cviky1_R.aia`:



initialize global `priblizeni` to 0

```
when Screen1.Initialize
do
  set ProximitySensor1.Enabled to false
  set AccelerometerSensor1.Enabled to false
  set CheckBox_Priblizenia.Checked to false
  set CheckBox_Zatrasenia.Checked to false
```

```
when ProximitySensor1.ProximityChanged
  distance
do
  if get distance = 0
  then
    call Sound1.Play
    set global priblizeni to get global priblizeni + 1
    set Label_Priblizenia.Text to get global priblizeni
```

```
when Button_Restart_Priblizenia.Click
do
  set global priblizeni to 0
  set Label_Priblizenia.Text to get global priblizeni
```

```
when CheckBox_Priblizenia.Changed
do
  if CheckBox_Priblizenia.Checked
  then
    set ProximitySensor1.Enabled to true
  else
    set ProximitySensor1.Enabled to false
```

initialize global `zatraseni` to 0

```
when AccelerometerSensor1.Shaking
do
  call Sound2.Play
  set global zatraseni to get global zatraseni + 1
  set Label_Zatrasenia.Text to get global zatraseni
```

```
when Button_Restart_Zatrasenia.Click
do
  set global zatraseni to 0
  set Label_Zatrasenia.Text to get global zatraseni
```

```
when CheckBox_Zatrasenia.Changed
do
  if CheckBox_Zatrasenia.Checked
  then
    set AccelerometerSensor1.Enabled to true
  else
    set AccelerometerSensor1.Enabled to false
```