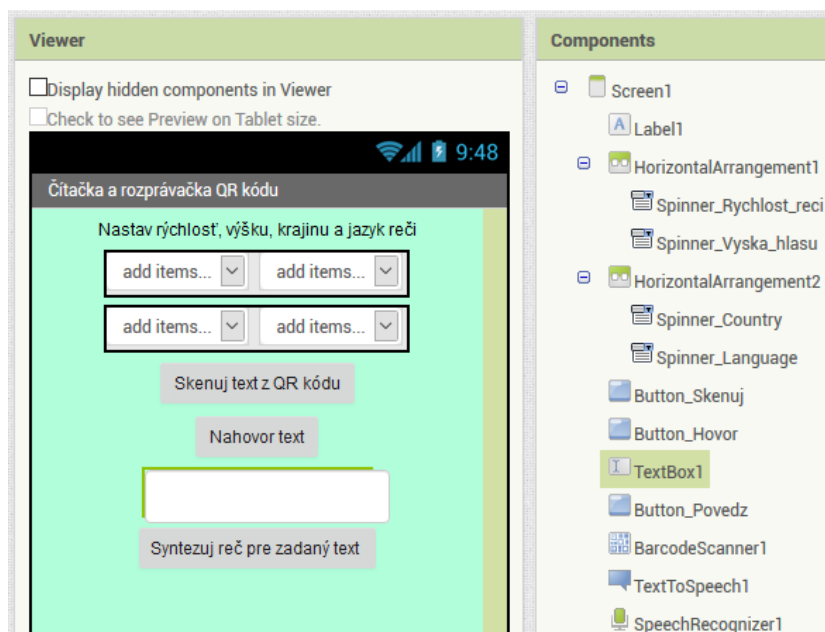


Riešenie – Programujeme etudu 2.6 Čítačka QR kódu

Úloha 3: Doplníte aplikáciu `pmz_2_6_QR_kod2.aia` o ďalšie tri komponenty **Spinner** na nastavenie **rýchlosti reči**, **výšku hlasu** a **krajiny**, v ktorých nastavíte aspoň 1 ďalší jazyk. Výsledný kód uložte do súboru `pmz_2_6_QR_kod2_R.aia`.

(Odporúčanie: Pre nastavenie krajiny (Country) sa používajú trojpísmenové skratky, napr. SVK, USA, GBR, CZE a pre nastavenie jazyka (Language) sa používajú dvojpísmenové skratky, napr. sk, en, cz. Ďalšie kódy krajín a jazykov sa dajú nájsť na <https://docs.thunkable.com/thunkable-classic-android/create/components/voice/text-to-speech> či <https://cloud.google.com/speech-to-text/docs/languages>)

Používateľské rozhranie a zdrojový kód výslednej aplikácie `pmz_2_6_QR_kod2_R.aia`:



```
when Button_Skenuj.Click
do call BarcodeScanner1.DoScan
```

```
when Button_Hovor.Click
do call SpeechRecognizer1.GetText
```

```
when Button_Povedz.Click
do call TextToSpeech1.Speak
   message TextBox1.Text
```

```
when Spinner_Rychlost_reci.AfterSelecting
   selection
do set TextToSpeech1.SpeechRate to get selection
```

```
when Spinner_Country.AfterSelecting
   selection
do set TextToSpeech1.Country to get selection
```

```
when Spinner_Vyska_hlasu.AfterSelecting
   selection
do set TextToSpeech1.Pitch to get selection
```

```
when Spinner_Language.AfterSelecting
   selection
do set TextToSpeech1.Language to get selection
```

```
when BarcodeScanner1.AfterScan
   result
do set TextBox1.Text to get result
```

```
when SpeechRecognizer1.AfterGettingText
   result
do set TextBox1.Text to get result
```