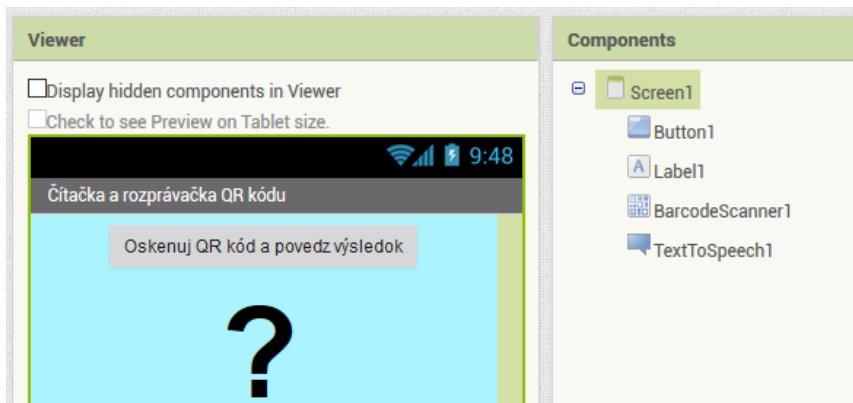


## Pracovný list – Programujeme etudu 2.6 Čítačka QR kódu

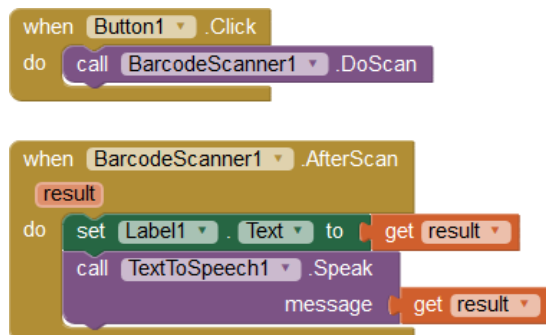
**Úloha 1:** Do svojho Ai2 účtu importujte zdrojový kód aplikácie uložený v súbore `pmz_2_6_QR_kod1.aia`. Po nainštalovaní a spustení aplikácie na mobilnom zariadení preskúmajte jej správanie. Svoje zistenia zapíšte do voľných políčok tabuliek.

Používateľské rozhranie:



Otázka	Odpoveď
a. V ktorej skupine komponentov je uvedený komponent <b>BarcodeScanner</b> ?	a. ....
b. V ktorej skupine komponentov je uvedený komponent <b>TextToSpeech</b> ?	b. ....
c. Aký význam má komponent <b>BarcodeScanner</b> ?	c. ....
d. Aký význam má komponent <b>TextToSpeech</b> ?	d. ....
e. Pomocou ktorej aplikácie v mobilnom zariadení sa skenujú čiarové kódy?	e. ....

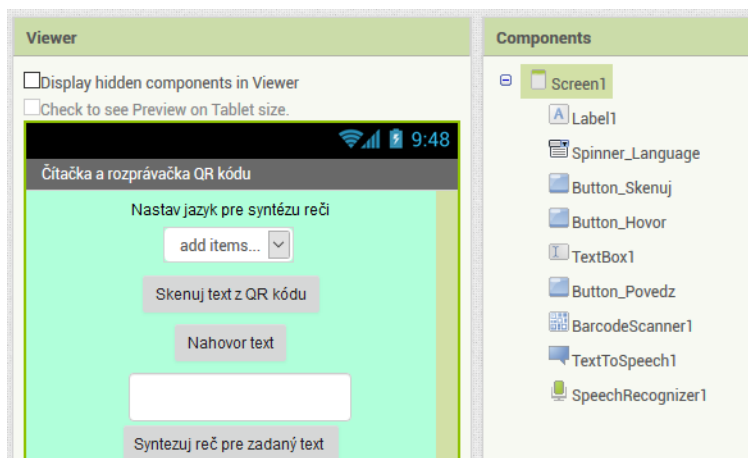
Zdrojový kód:



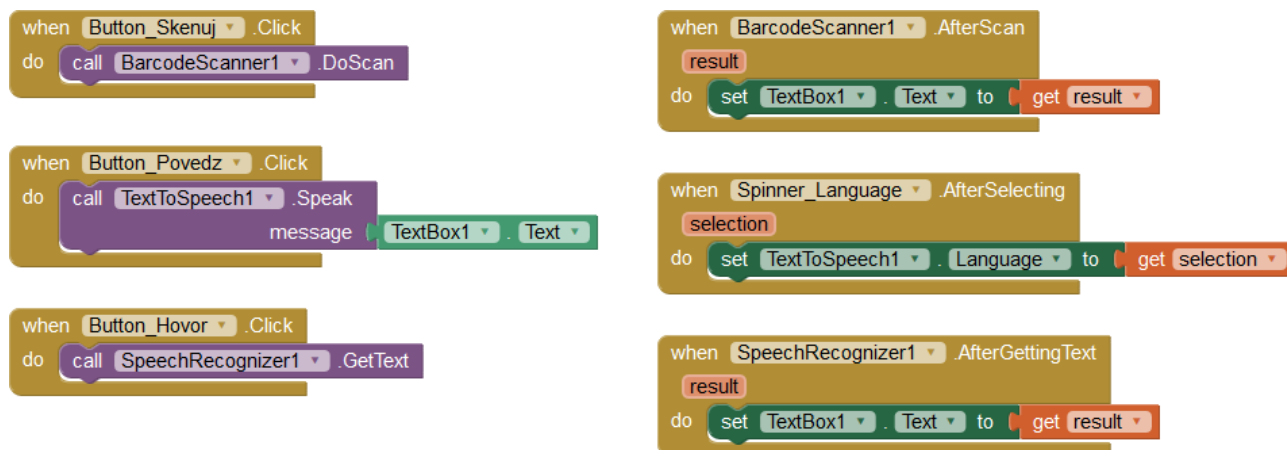
Otázka	Odpoveď
f. Čo sa stane po spustení metódy <b>BarcodeScanner.DoScan</b> ?	f. ....
g. Čo vyvolalo udalosť <b>BarcodeScanner.AfterScan</b> a kedy?	g. ....
h. Aký význam v udalosti <b>BarcodeScanner.AfterScan</b> má parameter <b>result</b> ?	h. ....
i. Čo sa stane, ak v komponente <b>BarcodeScanner</b> zaškrtneme vlastnosť <b>UseExternalScanner</b> ?	i. ....
j. Čo robí metóda <b>TextToSpeech.Speak</b> ?	j. ....

**Úloha 2:** Do svojho Ai2 účtu importujte zdrojový kód aplikácie uložený v súbore `pmz_2_6_QR_kod2.aia` a preskúmajte používateľské rozhranie a správanie tejto aplikácie. Svoje zistenia zapíšte do voľných políček tabuľky.

Používateľské rozhranie:



Zdrojový kód:



Otázka	Odpoveď
a. Na čo slúži komponent <b>Spinner</b> ?	a. ....
b. Aký význam v komponente <b>Spinner</b> majú uvedené vlastností?	b. Prompt ..... ElementsFromStrings ..... Selection .....
c. Kedy sa vyvolá udalosť <b>Spinner.AfterSelecting</b> ?	c. ....
d. Aký význam má jej parameter <b>selection</b> ?	d. ....
e. Aký význam v komponente <b>TextToSpeech</b> má vlastnosť <b>TextToSpeech.Language</b> ?	e. ....
f. Na čo slúži komponent <b>SpeechRecognizer</b> ?	f. ....
g. Kedy sa vyvolá udalosť <b>SpeechRecognizer.AfterGettingText</b> ?	g. ....
h. Aký význam má jej parameter <b>result</b> ?	h. ....

**Úloha 3:** Doplníte aplikáciu `pmz_2_6_QR_kod2.aia` o ďalšie tri komponenty **Spinner** na nastavenie **rýchlosti reči**, **výšku hlasu** a **krajiny**, v ktorých nastavíte aspoň 1 ďalší jazyk. Výsledný kód uložte do súboru `pmz_2_6_QR_kod2_R.aia`.

(Odporúčanie: Pre nastavenie krajiny (Country) sa používajú trojpísmenové skratky, napr. SVK, USA, GBR, CZE a pre nastavenie jazyka (Language) sa používajú dvojpísmenové skratky, napr. sk, en, cz. Ďalšie kódy krajín a jazykov sa dajú nájsť na <https://docs.thunkable.com/thunkable-classic-android/create/components/voice/text-to-speech> či <https://cloud.google.com/speech-to-text/docs/languages>)