




Sebahodnotiaca karta – Programujeme etudu 2.9 Zobrazovač aktuálnej polohy

Zapísaním symbolu ✓ na príslušné miesta tabuliek vyjadrite, do akej miery ovládáte uvedené prvky učiva.




Z uvedeného učiva nasledovným pojmom / princípom / tvrdeniam:	rozumiem	čiastočne rozumiem	vôbec nerozumiem
Viditeľný komponent Map (uvedený v skupine Maps) sa používa na zobrazenie mapy vybraného miesta			
Nevizuálny komponent LocationSensor (uvedený v skupine Sensors) sa používa na určenie zemepisnej polohy zariadenia			
Zmena zemepisnej polohy zariadenia vyvolá udalosť LocationSensor.LocationChanged , ktorá má v parametroch latitude a longitude uloženú aktuálnu zemepisnú šírku a dĺžku			
Zapínanie a vypínanie komponentu LocationSensor umožňuje nastavenie vlastnosti LocationSensor.Enabled			
Pri zmene spôsobu lokalizácie a dostupnosti poskytovateľa GPS polohy sa vyvolá udalosť LocationSensor.StatusChanged			
Meno poskytovateľa GPS polohy (gps, network, passive) je uložené vo vlastnosti LocationSensor.ProviderName			
Presnosť určenia GPS polohy v metroch je uložená vo vlastnosti LocationSensor.Accuracy			
Ak má aktuálna pozícia zariadenia priradenú fyzickú adresu, tá bude uložená vo vlastnosti LocationSensor.CurrentAddress , inak je výsledkom správa "No address available"			
Zo zadanej CurrentAddress dostaneme zemepisnú pozíciu pomocou metód LocationSensor.LatitudeFromAddress a LocationSensor.LongitudeFromAddress			
Vyvolanie udalosti LocationSensor.LocationChanged určujú vlastnosti LocationSensor.DistanceInterval (prejdená vzdialenosť v metroch, napr. 5) a LocationSensor.TimeInterval (uplynutý čas v ms, napr. 10000)			

Z uvedeného učiva viem vykonať nasledovné činnosti:	samostatne	s malou pomocou	s veľkou pomocou
Vytvoriť aplikáciu zobrazujúcu aktuálnu GPS polohu zariadenia			
• bez komponentu Map			
• s komponentom Map			

Aká bola pre vás táto etuda? Zaujímavá? Ľahká? Zafarbite/zakrúžkujte niektorú z uvedených možností:

zaujímavá *normálna* *nudná*

ľahká *primeraná* *ťažká*

Uvedte, čo by ste ešte doplnili do tejto mobilnej aplikácie, aby bola viac zaujímavá a využiteľná v praxi: