Pozvánka na karneval

|  |  |
| --- | --- |
| ***Názov aktivity:*** | Pozvánka na karneval |
| ***Tematický celok:*** | Informačná spoločnosť – digitálne technológie v spoločnosti |
| ***Cieľová skupina:*** | 5. ročník |
| ***Čas:*** | 30 minút (v závislosti od počtu žiakov) |
| ***Ciele:*** | **Kognitívny cieľ** – Žiak sa naučí pracovať so softvérom na detekovanie tváre a tvárových častí FaceRig.  **Afektívny cieľ** - Žiak dokáže spontánne vystupovať a pracovať s webkamerou a mikrofónom. |
| ***Metódy a formy:*** | Výber z nasledujúcich   * práca s textom * metódy samostatnej práce žiakov * motivačná demonštrácia * metódy precvičovania a zdokonaľovania zručností * práca žiakov – individuálna |
| ***Príprava, učebné pomôcky:*** | **Materiálne zabezpečenie:**  Počítač, webkamera, mikrofón  **Softvér:**  FaceRig (platený softvér: 14,99 €, <http://store.steampowered.com/app/274920/FaceRig>) |
| ***Priebeh aktivity:*** | Úloha 1.  *Pozri si nasledovný plagát. O čom plagát informuje? Aké informácie sú tam dôležité?*    Obrázok 31 Plagát informujúci o karnevale  Žiak číta s porozumením a hľadá dôležité informácie: čas, dátum, miesto karnevalu.  Úloha 2.  *Pomocou softvéru FaceRig si „obleč“ masku a sprav video, ktoré bude zároveň reklamou / pozvánkou na daný karneval. Chceš predsa prilákať čo najviac detí! Nezabudni povedať všetky dôležité informácie.*  *Pri práci so softvérom na hornej lište:*   * *Vyber si avatara a uisti sa, že ťa webkamera sníma.* * *Vyber si pozadie, ktoré sa k avatarovi a karnevalu hodí.* * *Nahraj video, v ktorom pozývaš deti na karneval.* * *Prehraj si video a uisti sa, či je úloha splnená.* * *Ulož video.*   Žiak vytvára prostredníctvom softvéru FaceRig pozvánku na karneval. Je dôležité, aby nezabudol povedať, čo je hlavnou témou – karneval, kde, kedy o koľkej sa bude konať. Pri nahrávaní videa je dôležité, aby žiak hovoril dostatočne nahlas a aby ho snímala kamera. |