Vytvor si vlastnú hudbu + naprogramuj si štvorec

|  |  |
| --- | --- |
| ***Názov aktivity:*** | Vytvor si vlastnú hudbu + naprogramuj si štvorec |
| ***Cieľová skupina:*** | 5. ročník ZŠ |
| ***Čas:*** | 20 min |
| ***Ciele:*** | Žiak dokáže používať swish karty ako programovací spôsob robota Phiro Pro. |
| ***Príprava, učebné pomôcky:*** | Súprava Phiro Pro |
| ***Priebeh aktivity:*** | *Vytvor si vlastnú hudbu na základe tónov, ktoré sú na ružových kartách. Skús vytvoriť napr. Medveďku, daj labku.*  Žiaci si môžu vytvárať vlastnú hudbu. Je vhodné najmä pre tých, ktorí hrajú na nejaký hudobný nástroj.  *Naprogramuj robota tak, aby vytvoril štvorec a následne zasvietil prednými svetlami. Koľko kariet použiješ? Koľko krokov k tomu potrebuješ?*  Žiaci si odskúšajú vykreslenie štvorca pomocou robota. |