Kameň, papier, nožnice

|  |  |
| --- | --- |
| ***Názov aktivity:*** | Kameň, papier, nožnice |
| ***Tematický celok:*** | BBC Micro:bit |
| ***Cieľová skupina:*** | 2. stupeň ZŠ |
| ***Čas:*** | 1 vyučovacia hodina |
| ***Ciele:*** | **Kognitívny cieľ** – Žiak dokáže samostatne naprogramovať mikropočítač, pričom využíva premennú a podmienky IF, ELSE IF a THEN  v softvérovom editore Microsoft Makecode. |
| ***Príprava, učebné pomôcky:*** | **Materiálne zabezpečenie:**  Počítač s prístupom na internet, mikropočítač BBC Micro:bit, USB kábel  **Softvér:**  On-line: https://makecode.microbit.org |
| ***Priebeh aktivity:*** | **Úloha 1**  *Klikni na stránku* [*https://makecode.microbit.org*](https://makecode.microbit.org) *a vytvor si nový projekt.*  *Určite každý z vás pozná hru kameň papier nožnice, spočíva v tom, že 3krát potrasieme rukou a ukážeme symbol kameňa papiera alebo nožníc. Hra funguje tak, že kameň tupí nožnice, nožnice rozstrihnú papier a papier obalí kameň. Pomocou blokového editoru Microsoft Makecode naprogramuj svoj mikropočítač tak, aby sa po potrasení ukázal symbol K, N alebo P.*  Učiteľ pomáha žiakom v postupnosti krokov, môže využiť riešenie na obrázku.    Opis úlohy: Vytvoríme si *premennú Variables > Make a Variable > „symbol“*. Po každom zatrasení vyčistíme display. Nastavíme našu premennú na náhodnú hodnotu od 0 do 2 a pomocou podmienok podľa toho aká hodnota padne vypíšeme buď K, P alebo N. |