**Roy-Warshallow algoritmus**

Na nájdenie uzáveru grafu.

*void warshall(int g[n][n]) {*

*for (int x = 0; x<n; x++) {*

*for (int y = 0; y < n; y++) {*

*if (g[y][z] == 0) {*

*g[y][z]=g[y][x] \* g[x][z];*

*}*

*}*

*}*

**Floyd- Warshallov algoritmus**

Floyd-Warschallov algoritmus sa používa na nájdenie najkratších ciest medzi všetkými dvojicami uzlov grafu, ktorý neobsahuje cykly zápornej dĺžky.

for i = 1 to N

for j = 1 to N

if there is an edge from i to j

dist[0][i][j] = the length of the edge from i to j

else

dist[0][i][j] = INFINITY

for k = 1 to N

for i = 1 to N

for j = 1 to N

dist[k][i][j] = min(dist[k-1][i][j], dist[k-1][i][k] + dist[k-1][k][j])

**Fleur’s algoritmus**

Zvolí sa ľubovoľný eulerovský graf. Ako nájsť cestu:

Vstupné podmienky:

* graf musí obsahovať jeden komponent
* všetky hrany musia mať párne stupne, alebo práve dva nepárne

1. Vyberieme si ľubovoľný začínajúci vrchol v prípade, že sú všetky vrcholy párne. V prípade, že sú práve dva nepárne, tak si vyber nepárny vrchol.

2. Cestujeme po ľubovoľnej hrane, most si vyberieme iba keď nemáme inú možnosť. Vymažeme hranu a izolovaný vrchol.

3. Opakuj krok 2 pokiaľ nie sú ďalšie hrany.

**Ďalšie možné algoritmy:**

* Bellman–Ford algorithm
* Johnson's algorithm
* Longest path problem
* Kruskalov algoritmus